



Akcje niedozwolone w Tachi-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

1. Zakaz rzutów poświęcenia typu: Tomo-enage, Sumi-gaeshi, Obitori-gaeshi, Ura-nage, Soto-maki-komi, Yoko-wakare
2. Zakaz rzutów z kolan/z kolana typu Seoi-nage, Seoi-otoshi oraz rzutów typu Kata-otoshi. (Nie dotyczy sytuacji gdy Tori podczas wysokiego rzutu upada na kolana próbując wykonać prawidłowo technikę)
3. Zakaz rzutów „za głowę”. Zawodnik może wykonać rzut typu Koshi-guruma gdy przed rzutem trzyma ręką górną za kołnierz przeciwnika a drugą ręką rękaw. Jeśli rzuca poprzez bezpośredni atak górną ręką/przedramieniem na kark przeciwnika to taka akcja jest niedozwolona. Niedozwolone są także rzuty typu Kubi-nage, oraz poprzez klamrę zapaśniczą.
4. Zakaz rzutów z uchwytów nieklasycznych:
 - a. z jednostronnego typu Eri-seoi-nage, Yama-arashi
 - b. z rękawów/rękawa typu: Sode-tsurikomi-goshi
 - c. z cross grip
 - d. z bear grip
 - e. za sam kołnierz typu: odwrotna Seoi-nage, „Koreanka”

Akcje niedozwolone w Ne-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

1. Zakaz wykonywania dźwigni i duszeń.
2. Zakaz technik z naciskiem na kark: Kata-sankaku („gilotyna”), Kata-gatame,
3. Zakaz wykonywania techniki Sankaku,.
 - a. Techniki Sankaku-gatame i Sankaku-jime są niedozwolone. Jednak sędzia powinien pozwolić na pracę nogami w parterze gdy nie ma „zapinania” i ściskania nogami. Dozwolone jest przeprowadzenie akcji typu Sankaku bez zapinania nóg.
4. Zakaz walki z uchwytem oburącz za samą głowę (klamra zapaśnicza)



Karanie

*Należy karać równolegle tłumacząc zawodnikowi za co jest kara
Sędziowie mają uczestniczyć w kształtowaniu sportowym i wychowywaniu zawodników*

1. Pierwszy raz upomnienie, kolejny raz shido:
 - nieprzestrzeganie poniższych przepisów walki
 - rozmawianie podczas walki
2. Shido bez upomnienia (ze względu na krótką walkę i aspekt wychowawczy należy karać od razu karą shido za „negatywne judo”):
 - brak aktywności
 - blokowanie, pochylanie się, uciekanie, unikanie walki
 - histeryzowanie, symulowanie niezdolności (w takiej sytuacji należy dać karę shido lub wezwać lekarza i w konsekwencji zakończyć walkę uznając zawodnika za niezdolnego)
3. Pierwsze shido przy kolejnej próbie hansoku-make za akcje zakwalifikowane w przepisach walki IJF na karę hansoku-make (po pierwszej karze trzeba bardzo dokładnie wytłumaczyć zabronioną akcję i jej możliwe konsekwencje)
 - nurkowanie,
 - atak na kręgosłup,
 - podcięcie od wewnątrz nogi podporowej
 - niesportowe zachowanie i sytuacje niezgodne z duchem walki (w skrajnych przypadkach sędzia ma prawo ukarać zawodnika karą hansoku-make bez pierwszego shido)



Judogi

- Obowiązują judogi koloru białego. Pierwsza wyczytana osoba walczy w białej judodze. Druga wyczytana osoba walczy w białej judodze i zakłada czerwoną przepaskę lub walczy w niebieskiej judodze.
- Góra judogi powinna być wykonana z materiału plecionka o gramaturze nie wyższej niż 450g/m².
- Długość rękawów zgodnie z zasadami Sokuteiki

Trener

- Trener może podpowiadać w trakcie walki.
- Trener nie może oceniać pracy sędziów i sugerować punktów, kar itp.

Systemy rozgrywania zawodów

Sugerowane systemy zapewniające zawodnikom większą liczbę walk w zawodach (minimum 2):

- 2 osoby - do dwóch walk wygranych,
- 3-5 osób - każdy z każdym (Round Robin),
- 6-8 osób - grupowy z dwoma miejscami trzecimi;
- powyżej 8 osób grupowy lub eliminacyjny z repasażem dla każdego (do 2 przegranych).

Waga

Chroniąc dzieci przed „zbijaniem wagi” organizatorzy powinni tworzyć kategorie wagowe po zważeniu wszystkich zawodników tak aby różnica masy ciała pomiędzy zawodnikami w danej kategorii nie była większa niż 10%.

Akcje niedozwolone w Tachi-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

1. Zakaz rzutów poświęcenia typu: Tomoe-nage, Sumi-gaeshi, Obitori-gaeshi, Soto-maki-komi, Ura-nage, Uki-waza, Yoko-wakare



Akcje niedozwolone w Tachi-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

2. Zakaz rzutów z kolan/z kolana typu Seoi-nage, Seoi-otoshi oraz rzutów typu Kata-otoshi (Nie dotyczy sytuacji gdy Tori podczas wysokiego rzutu upada na kolana próbując wykonać prawidłowo technikę)

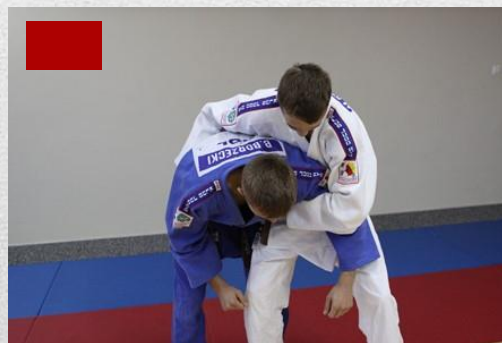
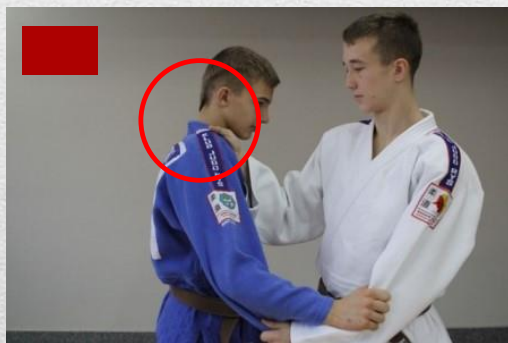


Akcje niedozwolone w Tachi-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

4. Zakaz rzutów z uchwytów nieklasycznych:

- a. z jednostronnego typu Eri-seoi-nage, Yama-arashi
- b. z rękawów/rękawa typu: Sode-tsurikomi-goshi
- c. z cross grip
- d. z bear grip
- e. za sam kołnierz typu: odwrotna Seoi-nage, „Koreanka”



Akcje niedozwolone w Tachi-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

3. Zakaz rzutów „za głowę”. Zawodnik może wykonać rzut typu Koshi-guruma gdy przed rzutem trzyma ręką górną za kołnierz przeciwnika a drugą ręką rękaw. Jeśli rzuca poprzez bezpośredni atak górną ręką/przedramieniem na kark przeciwnika to taka akcja jest niedozwolona. Niedozwolone są także rzuty typu Kubi-nage, oraz poprzez klamrę zapaśniczą.



Akcje niedozwolone w Ne-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

2. Zakaz technik z naciskiem na kark: Kata-sankaku („gilotyna”), Kata-gatame,



Akcje niedozwolone w Ne-waza

(Pierwszy raz upomnienie drugi raz shido)

3. Zakaz wykonywania techniki Sankaku,.

- a. Technika Sankaku-gatame i Sankaku-jime jest niedozwolone. Jednak sędzia powinien pozwolić na pracę nogami w parterze gdy nie ma „zapinania” i ściskania nogami. Dozwolone jest przeprowadzenie akcji typu Sankaku bez zapinania nóg.

